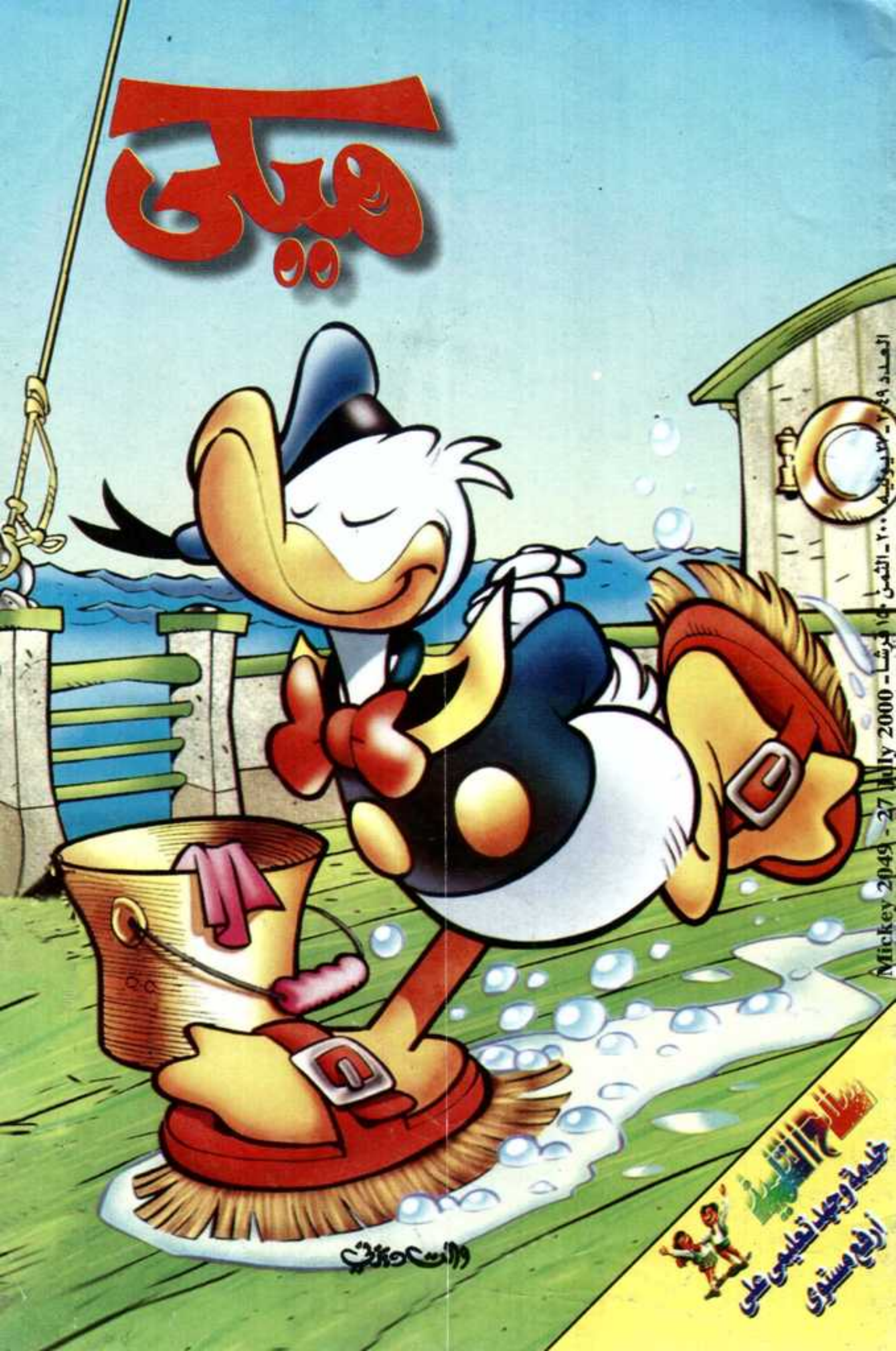


ميكى



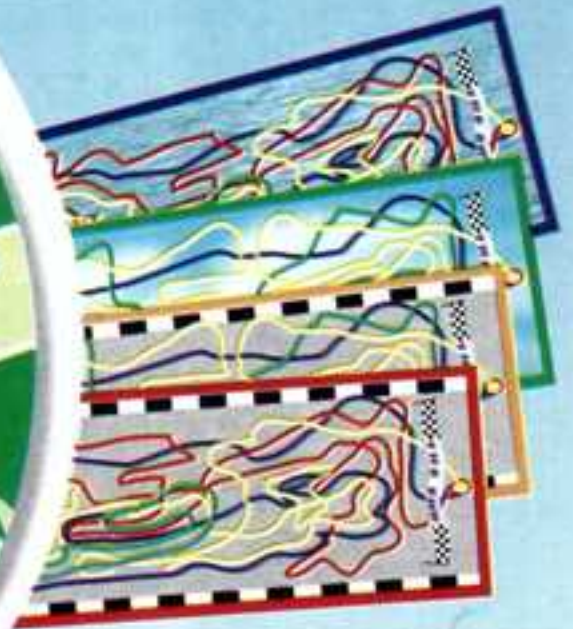
العدد ٢٠٤٩ - ٢٠٠٠ - الثمن ١٥ قرشاً - 27 July 2000 - Mickey 2049

والثمن ١٥ قرشاً

خدمة وجهد تعليمي على
أرفع مستوى



سابق... وأكسب



اختيارنا

جمع الألوان الأربعة الأحمر والأزرق والبرتقالي و الأخضر
وأكسب لعبة الكرونية



F.J.M. 98043 D.



الحل بالمقلوب :

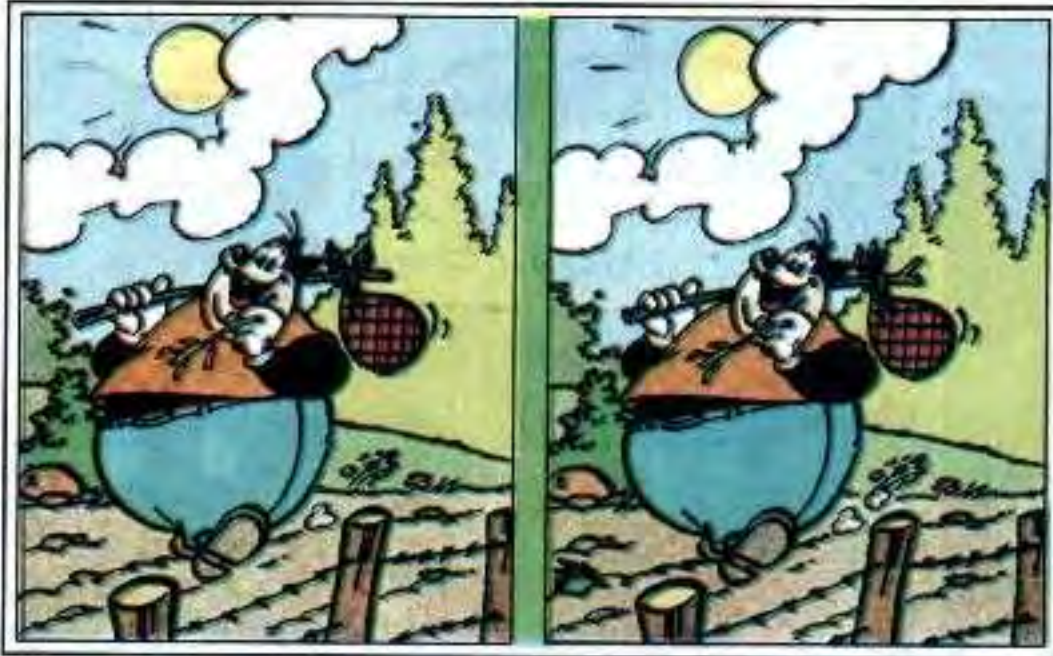
[illegible]

أكشاك مبتكرة للتليفون



البرازيليون يحبون الألوان ! وانتهى عهد أكشاك التليفون الرمادية الكئيبة .. فصارت الآن مطلية بالألوان الجميلة .. على شكل الطيور ! شيء لطيف وجميل أن تتصل بصديقك من ببغاء .. أليس كذلك ؟

الاختلافات



يوجد سبعة اختلافات بين هذين الرسمين .. هل يمكنك معرفة هذه الاختلافات ؟!



فضاء بدون عروض موسيقية

فى الفضاء الخارجى ، من الممكن القيام بأشياء كثيرة .. لكن غرف الموسيقى ليست منها .. واكتشف ذلك رائد الفضاء الفرنسى «جان بير هينيريه» الذى أمضى 6 شهور فى محطة «مير» الفضائية ، فبسبب قلة الجاذبية ، كان من الصعب العزف على الساكسوفون ، إذ يجب أن تمسكه فى الوضع المناسب وفى نفس الوقت تضغط على مفاتيح العزف !



«أز» . تعالى !



كم عددها ؟

حاول مساعدة «توتو» في
معرفة عدد «الجواريف»
الموجودة أمامه ؟

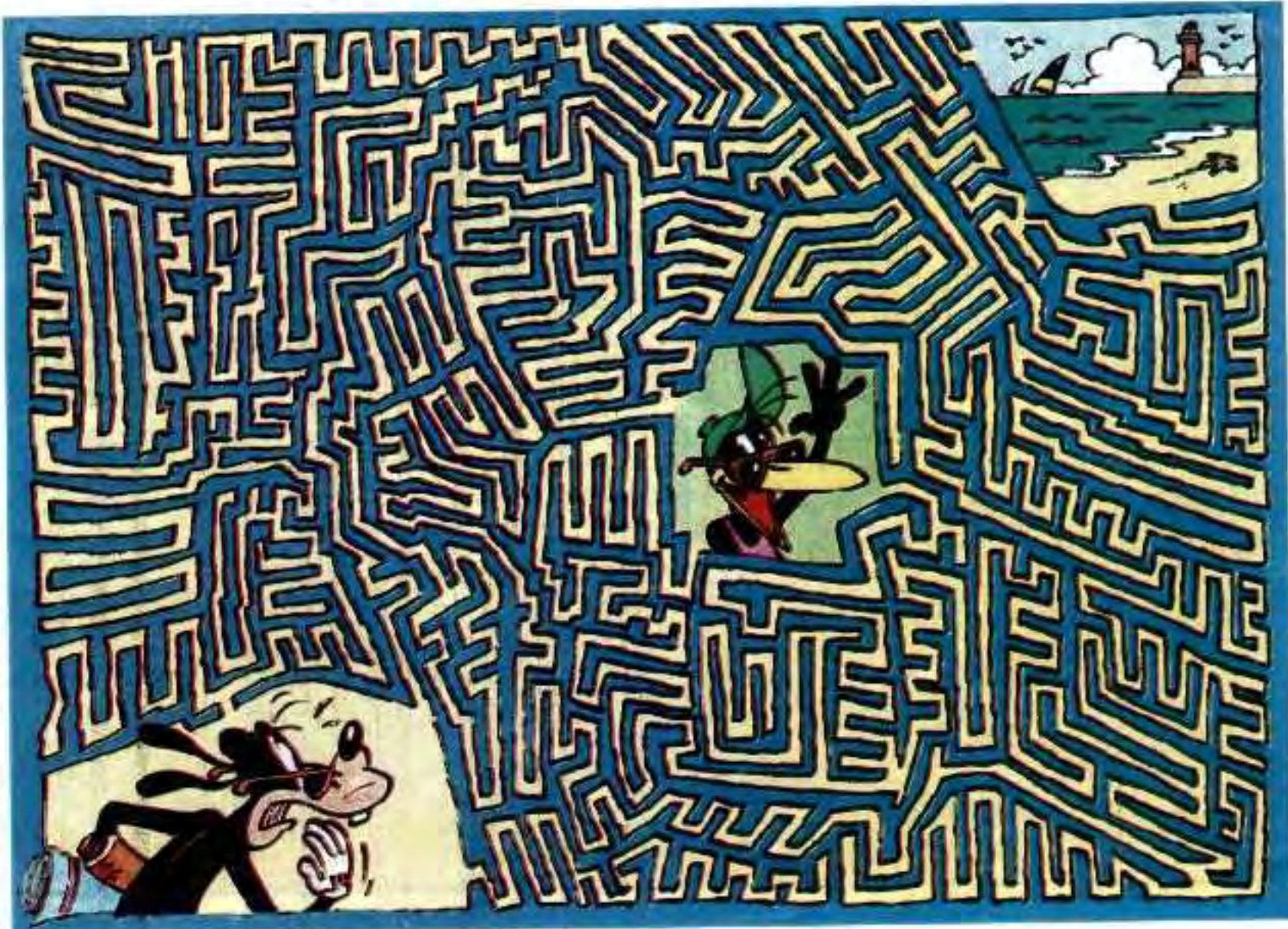
في مسابقة أقيمت في
أستراليا حول أكثر حيوان أليف
غير عادي ، فاز «أز» ،
الحيوان الأليف الذي تقتنيه
الفتاة الصغيرة «شارمين» ...
و«أز» كائن بحري من المحار ،
يسمى «عسكري البحر» وهو
يسكن في الأصداف الفارغة ..
وبالفعل يستحق الفوز في
المسابقة لأنه محار يتصف بالمحبة .. شيء حقا نادر !



إضحك

رأى رجل أثناء نومه أن لصاً يطارده في الصحراء .. فقال
له .. ماذا أنت فاعل بي ؟
فرد عليه اللص :
لا أدري فأنت الذي تحلم وليس أنا .

متاهة الشاطيء يريد «بندق» الوصول إلى الشاطيء دون المرور على «زقزق» .. حاول مساعدته ؟



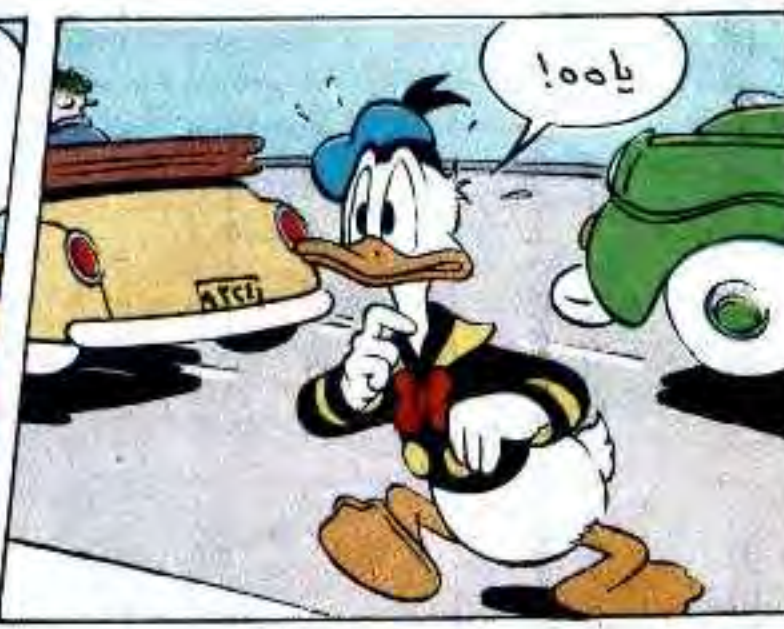
فأقد الذاكرة



0.57327























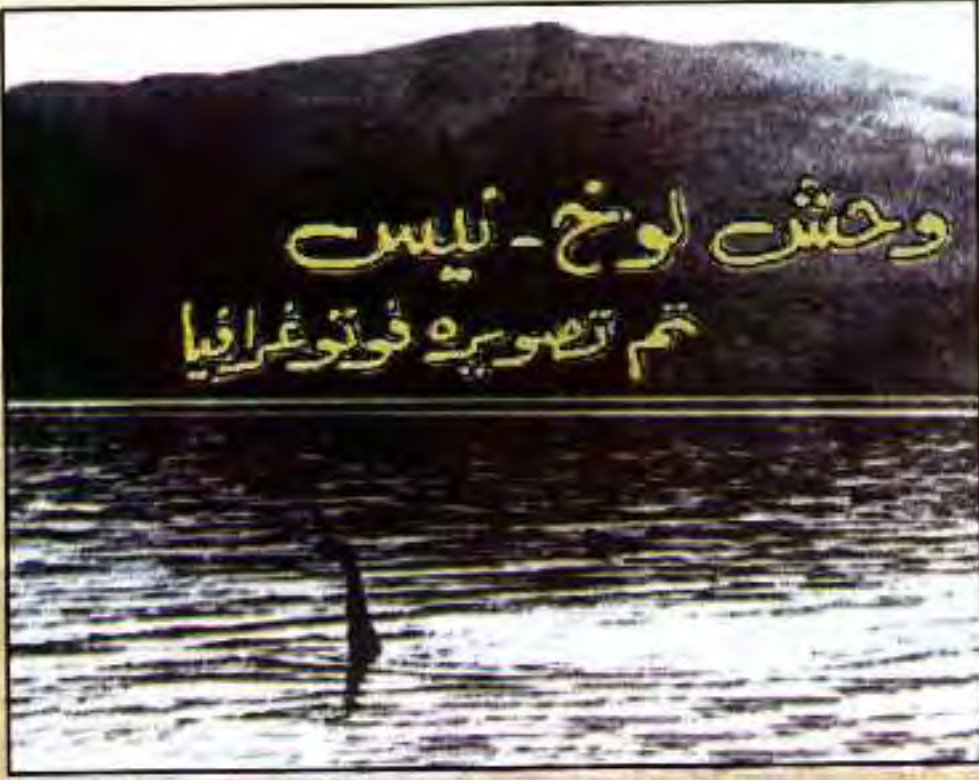


حيوانات الأساطير

هل قرأت يوما عن هذه الحيوانات الأسطورية.. التنين،
الييتي، وحش 'جيفودان'، وحش 'لوخ' - نيس.. أهى
وحوش حقيقية أم خرافية؟

قليل عنه الكثير.. لكن العلماء حتى
الآن لا يعرفون لو كان الأمر خدعة أو
حقيقة، و 'نيسى' كما يطلق عليه
للإختصار - يعيش فى بحيرة 'لوخ' -
نيس، باسكتلندا وشوهد لأول مرة عام
١٩٣٣ ويقال أن ظهره به بروزات
كثيرة، ورقبته طويلة، ورأسه صغير،
وقد اكتشف العلماء أن البحيرة بها شيء
غير محدد، ويختلف عن المراكب، يسبح
بسرعة تتجاوز ٢٥ كم/ الساعة. وربما
يكون 'نيسى' فقمة برقبة طويلة، أو
نوعاً من الزواحف البحرية أو أخطبوطاً
كبيراً.. الشيء المؤكد الوحيد هو أن
أمثاله من الوحوش شوهدت فى بحيرات
أيسلندا، والسويد، وسيبيريا، والصين،
وكندا وأستراليا!

وحش لوخ - نيس تم تصويره فوتوغرافيا



لا يزال الغموض يحيط بموضوع
وحش 'جيفودان'.. ففى يونيو عام
١٧٦٤ إجتاح الرعب المنطقة المسماة
'جيفودان' (وهى 'لوزير' حالياً) لأن
وحشا هاجم فلاحه، ولكنه هرب أمام
بقر وثيران قطيعها.. وكان الوحش
يشبه الذئب الكبير، رأسه كبير، وذيله
ممتلي، ووبره بين الأسود والأحمر،
وهذا الوحش قتل خلال ٣ سنوات مئة
شخص، وجرح ثلاثين، وطارده جيش
مكون من عشرة آلاف جندي، لكنه
عاد يخفى حنين.. وأمام حجم الكارثة
أرسل الملك لويس الخامس عشر
ضابط الصيد الخاص به حتى يقتله
واصطاد ضابط الصيد ذئبا، تم
تصبيره وعرضه فى قصر 'فرساي'
ولكن بعد ٦ شهور عاد الوحش
لمهاجمة السكان.. ويقال أنه تم
القضاء عليه عام ١٧٦٧.

وحش جيفودان قتل ١٠٠ شخص





يبعث على الخوف منذ أكثر من ١٠٠٠ عام

التنين نصف ثعبان ونصف طائر.. ويحكى فى الصين أسطورة عن التنين هى «خفل القصر السماوى»، وأحداثها كما يلى: اجتمع آلهة الصين، وكل أنواع التنين للإحتفال بعيد ميلاد إمبراطور الصين.. وبعد ثلاثة أيام، بينما كان الحفل فى أوجه، رحل «التنين الذهبى» إلى الأرض.. وأحرقت الشمس كل الحقول، ولم تسقط الأمطار! وقام «التنين الذهبى» بمساعدة تنينات أخرى، بإجبار «تنين الأمطار» على أداء عمله، وفرض عليه أن يعيش مع البشر، الذين أقاموا لتكريمه ألعاباً نارية ضخمة!

يعيش «الييتى» الذى يطلق عليه مصطلح «رجل الثلوج المخيف»، وسط غابات جبال الهيمالايا.. ويعتقد العلماء أنه نوع من القردة وفى عام ١٩٥١، لاحظ أحد المستكشفين وجود أول آثار لأقدام «الييتى»، وكانت المفاجأة: الآثار تدل على وجود ٤ أصابع فقط فى كل قدم! ومنذ ذلك الحين لمح محققون آخرون.. ويقال أن طوله نحو ١٦٠ سم وجسمه مغطى بوبر أحمر، وجمجمته مدببة (كما رسمه «هيرجيه» فى قصة «تان تان فى التبت»، ويتغذى على كل شيء: فواكه، حيوان القوتاش أو «ياك»، ويشبه الثور)، وأيضاً يتغذى على الحيوانات الصغيرة، ويبدو أنه «استعار» من هواة التسلق شيكولاته

وبسكويت، ولم يتمكن أحد حتى الآن من صيده..



قدمه بهاء أصابع



جيل... محتاج تأمين



وثيقة

مصر التأمين

محاى صديقة للناجحين

وثيقة مصر الثلاثية

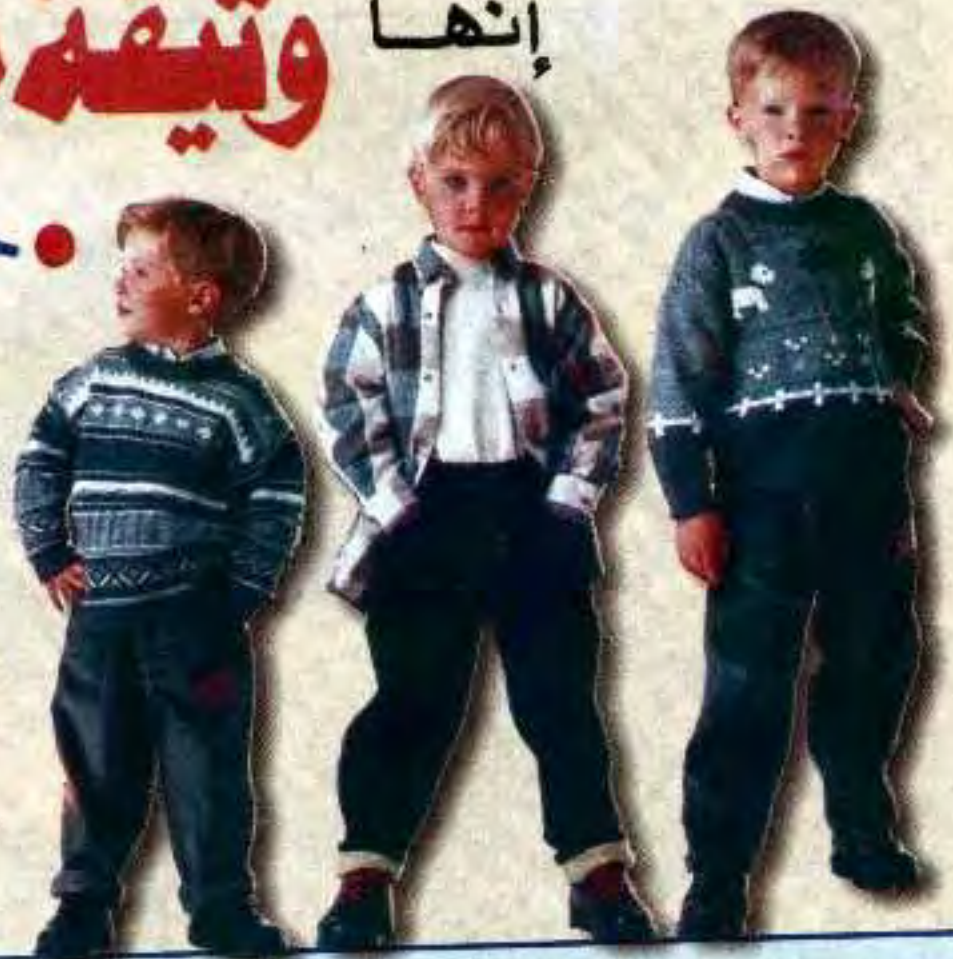
إنّھا

• حماية

• استثمار

• ادخار

يسدد مبلغ
التأمين
على ثلاث دفعات

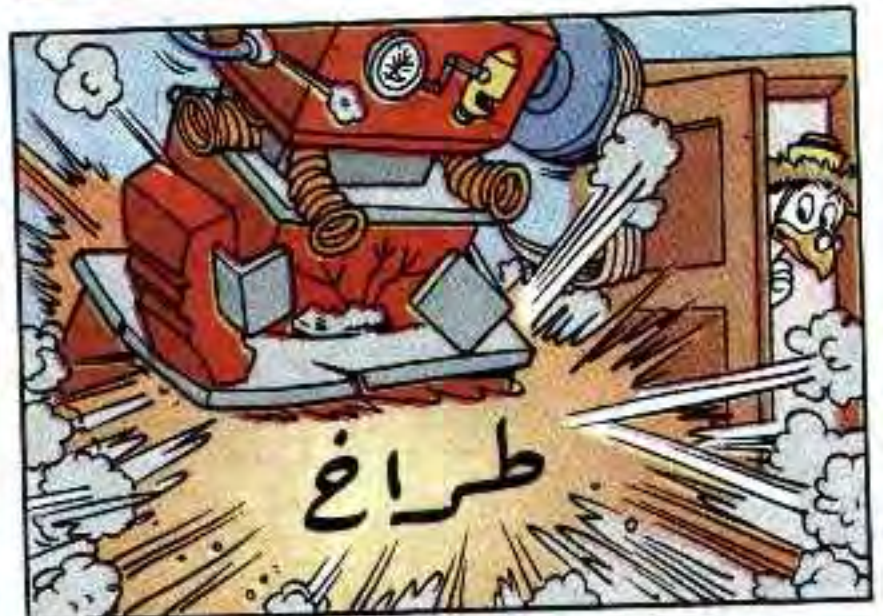


الإدارة المركزية : ٤٤ / شارع الدقي - الجيزة ت : ٣٣٥٥٣٥٠ "عشرون خطاً"
منطقتي القاهرة : ٧ / شارع طلعت حرب - القاهرة ت : ٣٩٣٢٦٠٠ "عشرة خطوط"



D.92411





لعبة المخاطرة

داخل أكياس

جمع جيشك

والعب مع

أصدقائك

9/9

WOW



مطلوب للعب:

- عدد ١ زهر (إبحث عن الزهر داخل الأكياس أو أعمل الزهر كما هو موضح)
- ١٠ عساكر (لكل لاعب)



طريقة اللعب:

- تبدأ اللعبة بأن يرص كل لاعب العساكر على خط مستقيم (أي عدد من الأصدقاء)
- يختار كل لاعب اللاعب المنافس له. كل مرة قبل أن يرمى الزهر.
- أرمي الزهر (كل لاعب بدوره). ثم إتبع التعليمات على الزهر.
- يخرج اللاعب من المعركة إذا وصل عدد عساكره إلى ٤ عساكر فقط.
- ١- **تقدم للأمام:** تعني خروج أحد عساكر المنافس خارج الدور.
- ٢- **تراجع للخلف:** تعني دخول أحد عساكر المنافس إلى الدور
- ٣- **عسكري المنافس خارج اللعبة:** تعني إصابة عسكري المنافس إصابة شديدة ولا يعود إلى اللعب مرة أخرى.
- ٤- **عدد ٢ عسكري خارج اللعبة لمدة دورين:** تعني إصابة عساكر المنافس إصابة بسيطة ويعود إلى اللعب مرة أخرى بعد دورين من رمي الزهر.
- ٥- **أترك اللعب دور:** تعني أن يرمى المنافس الزهر مرتين متتاليتين.
- ٦- **جندى يعود للمنافسة:** تعني عودة عسكري غير مصاب إلى اللعبة.

طريقة عمل الزهرة

- ١- قص الشكل الخارجي
- ٢- اتنى الشكل عند النقط كما هو موضح على الشكل
- ٣- ركب الطرف رقم ١ في الطرف رقم ٢ ثم أدخل رقم ٣ و ٤ في المكعب
- ٤- كون المكعب وأبدأ اللعب



مطلوب للعب:

- عدد ١ زهر (إبحث عن الزهر داخل الأكياس أو أعمل الزهر كما هو موضح)
- ١٠ عساكر (لكل لاعب)



طريقة اللعب:

- تبدأ اللعبة بأن يرص كل لاعب العساكر على خط مستقيم (أي عدد من الأصدقاء)
- يختار كل لاعب اللاعب المنافس له. كل مرة قبل أن يرمى الزهر.
- أرمي الزهر (كل لاعب بدوره). ثم اتبع التعليمات على الزهر.
- يخرج اللاعب من المعركة إذا وصل عدد عساكره إلى ٤ عساكر فقط.

١- تقدم للأمام: تعني خروج أحد عساكر المنافس خارج الدور.

٢- تراجع للخلف: تعني دخول أحد عساكر المنافس إلى الدور

٣- عسكري المنافس خارج اللعبة: تعني إصابة عسكري المنافس إصابة شديدة ولا يعود إلى اللعب مرة أخرى.

٤- عدد ٢ عسكري خارج اللعبة لمدة دورين: تعني إصابة عساكر المنافس إصابة بسيطة ويعود إلى اللعب مرة أخرى بعد دورين من رمي الزهر.

٥- أترك اللعب دور: تعني أن يرمى المنافس الزهر مرتين متتاليتين.

٦- جندي يعود للمنافسة: تعني عودة عسكري غير مصاب إلى اللعبة.

طريقة عمل الزهرة

- ١- قص الشكل الخارجي
- ٢- اتنى الشكل عند النقط كما هو موضح على الشكل
- ٣- ركب الطرف رقم ١ في الطرف رقم ٢ ثم أدخل رقم ٣ و ٤ في المكعب
- ٤- كون المكعب وأبدأ اللعب



لعبة المخاطرة

داخل أكياس

جمع جيشك

والعب مع

أصدقائك

و

WOW





الخدوم الآلي



D.5578



وبعد قليل ...

يا عبقرينو! ساعدني ... اصنع لي
إنساناً آلياً لخدمتي!



يجب أن يفعل أي شيء أطلبه
وأن يكون مؤدياً للغاية! أنا
لا أحتمل قلة الذوق!



ولمكنا ..

الآن يعمل جيداً! لكن كيف
أجعله مؤدياً؟ نعم ... بشريط
تسجيل وكمبيوتر!



أعمل حالياً على إنسان آلي ... هل
تحب العودة في المساء؟
سأكون أعدته لك!



وفي المساء ...

الخدام الآلي ينتظرك! ستجد
"روبوتاوي" أفضل
خدام عرفتته!



إسمح لي يا سيدي .. دعني أساعدك ...
تفضل يا سيدي .. هل أستطيع ..



إسمح لي يا سيدي!
تفضل يا سيدي!

شكراً يا "روبوتاوي"! إنجاز رائع
يا عبقرينو!









بالتأكيد يا سيدي! هل أحضر لك بعضها؟!



آ... عندك... آ... لوحات قيّمة؟

هذه أمثلة رائعة يا سيدي! هل تطلب مني مساعدة أخرى؟



أنا في شدة الدهشة!

إسمح لي يا سيدي!



سيدي، السيد ذهب، قال إن هذه هي أكثرها قيمة تكن هناك غيرها لو كنت تفضل!

لا أصدق!



آ... لا تزعج نفسك! لو كان حلماً لا تريد الاستيقاظ منه!



فليقرصني أحد ويقول لي أنني لا أحلم!

أمرك يا سيدي! أين تفضل أن أقرصك؟



سأجد طبعاً منزلي نظيفاً تماماً!



حتى الصباح... ترى ماذا يفعل "روبوتاوي"؟ سأنزّل لأراقب عمله!



حواديت ميني



عالم الأشياء



نعم! فهمت! الشجرة لم تُفقدني وعيي
فقط وإنما
قُتلتني!



ياخبر! هذا أنا! هل دفعت
بنفسي إلى ما بعد
الحياة؟



وأنا لا أزال واقفاً هنا
لأنّ الآن شبح!

(إههه!) كنت صغيراً! كانت
أمي حياة طويلة! إههه! إههه! إههه!



لكن يجب أن أعتاد ذلك!
سأستكشف حياة
الأشباح!



إهههه!



وأسوأ شيء هو أنّه لم
يعد هناك سبيل لمفاجأة
"بندق" به!



أضيت أسابيع يا ميني في صنع تمثال شمع لـ "بندق" من
أجل المسابقة! ونسيته في الشمس فأفسدته!





ياہ! دار المناسبات! رُبّما أُجِد
جنازتي هنا! وطبعاً كل أصدقائي
سيحضرونها!

الزول! هاها! حق وأنا شبح،
سأذهب فقط إلى الأماكن الآمنة!

دار
المناسبات

شيء مُخْذِل حقاً! الآن
سأكون شبحاً غاضباً!

لا أحد هنا بك... كيف؟ كنت
أعتقد أن الكثيرين أصدقائي!

ياہ! ميكي! ومعه جسمي! رُبّما لم
يكن هذا موعد جنازتي!

لا! فهمت! كانت جنازتي و"ميكي"
غضب لأن أحداً لم يحضر، فقرّر أن
يدفني بنفسه!

على الأقل صديقي "ميكي"
يهتم بي.. (أهههه)!

لكن لماذا يحملني
هكذا؟











صواديت زقزق



F.J.M. 9730 G.





للصناعات الغذائية ش.م.م. ٣٨ ش.مصدق، الدقى تليفون: ٣٦١٠٠٩٣ - ٣٦١٠٠٩٤

منك وإليك



حلول التمسالي صفحتي ٤ - ٥

حل كم عددها

يوجد ١٨ جاروفا

حل الاختلافات

أنظر الرسم



حل متاهة الشاطيء

أنظر الرسم



الفائز الأول

الصديق : حمدي يحيى عبدالوهاب
- المنصورة - وفاز بمجلد ميكي

الكلمات المتقاطعة



أفقياً :

- ١ - يسير تحت الأرض - يجرى في الجسم - ٢ - كلمة أهدرت (مبعثرة) ٣ - جمع أديب - ٤ - أول رقم بالانجليزية - كلمة 'نون' مبعثرة - ٥ - متشابهان - يعيش في الماء - ٦ - عكس نهار - حيوان للحراسة - ٧ - إلهي - ٨ - فعل الأمر من كان - كلمة ندى (مبعثرة) - ٩ - آخر الحروف الأبجدية - يوجد على الزهور في الصباح :

رأسياً :

- ١ - من أبواب مجلة ميكي - ٢ - آلة للعزف - ثلثا نيل - ٣ - دار مبعثرة - للتمسالي - ٤ - له رائحة جميلة - ٥ - يأكله الخيل ، لتحلية المشروبات - نصف ينسى - ٦ - طلاء - أفتح عينك تأكل ... - ٧ - نرتوى به - كوب (مبعثرة) - من أعضاء جسمي .

ملاكمة

للملاكمة سحب منه اللقب ، الذي عاد ، واستعادته عندما هزم 'ليون سبينكس' في ١٥ سبتمبر عام ١٩٧٨ .

الصديق : مرسى غريب - دمياط

، مصد على كلاي ، كان أول ملاكم يستعيد لقب بطولة العالم مرتين ، فقد فاز باللقب لأول مرة ، في ٢٥ نوفمبر ١٩٦٤ عندما هزم 'سوني ليستون' لكن الاتحاد العالمي

ميكى

تصدر عن مؤسسة

دار الهلال

الإصدار الأول - يناير ١٩٥٩

رئيس مجلس الإدارة

مكرم محمد أحمد

رئيسة التحرير

عفت ناصر

مديرة التحرير

ابتسام غانم

سكرتيرة التحرير

صلاح زنباع

محمد عنان

عادل بكر

...

الاشتراكات

قيمة الاشتراك السنوى ٨٤ جنيها
فى ج . م . ع تسدد مقدما نقدا أو
بحوالة بريدية غير حكومية - البلاد
العربية ٥٠ دولارا - أوروبا وآسيا
وأفريقيا ٦٥ دولارا - أمريكا ٧٠
دولارا باقى دول العالم ٨٥ دولارا .
القيمة تسدد مقدما بشيك
مصرفي لأمر مؤسسة دار الهلال ،
ويرجى عدم إرسال عملات نقدية
بالبريد .

سعر النسخة في الخارج:

المغرب ١٥ درهما، تونس ١,٢٥
دينار، الجزائر ١٢٥ دينارا .

الإدارة: القاهرة - ١٦ شارع محمد
عز العرب بك (المبتديان سابقا) -
السيدة زينب .

ت : ٣٦٢٥٤٥٠ (٧ خطوط) .

المكاتبات ص.ب: ٦١ العتبة -

القاهرة - الرقم البريدى: ١١٥١١

تلفرافيا: المصور- القاهرة ج.م.ع .

تلكس : 92703 Hilal UN

فاكس : ٣٦٢٥٤٦٩

Mickey 2049 - 27 July 2000

©2000 Walt Disney Company

الصديقة : داليا محمد أحمد
بورسعيد - وفازت بثلاث قصص

الفائزة الثانية

هبة النيل



وهبتنى يا الله كل شيء ..
لم يبق شيء لم تهبتنى ليلاه
وهبتنى جسداً ونفساً ..
وروحاً أحيا بها الحياة ..

وهبتنى خيراً ، ورزقاً وفيراً ..
وهبتنى علماً ، وحكماً ، وأمثلاً ..
وهبتنى حياً وعظماً كثيراً ..
فهرأ ويهرأ .. وشجراً وسماً ..
وهبتنى غناً مع جودك وسعاً ..

على أرض محروسة .. أحيا ..
فى مصر إلى عذرة ..
هبة النيل .. وموها شفاه ..

الصديقة : دعاء محمد شعبان -
الأسكندرية - وفازت بقصتين

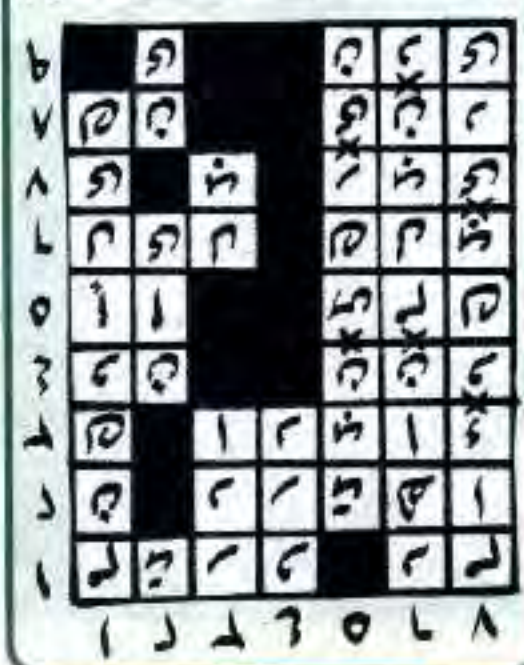
الفائزة الثالثة

لى راي

حول مشكلة الفراغ .. التى يشكو منها الكثيرون ..
وبخاصة فى الأجازه ، تبدى الصديقة، دعاء محمد شعبان
الاسكندرية رأيها من خلال رسالتها تقول : من غير المعقول أن
يستغرق الأستذكار .. والأطلاع كل الوقت .. فقد كنت أعانى
بشدة من هذه المشكلة .. وقمت فى البداية بمعاونة أمى فى
أعمال المنزل .. ولكن ذلك أستغرق بعض الوقت فقط ..

فأهتديت إلى تنفيذ ما تنشره
«مجلة ميكى» من أفكار مبتكرة
.. سواء ممارسة الهوايات ..
أو تكوين أشياء عملية لحجرتى
.. وكما كانت سعادتى بذلك ،
فقد تعلمت مهارات كثيرة ..
وأجد متعة كبيرة عندما أقدم
بعض الهدايا إلى أسرتى
وصديقاتى ، من صنع يدى
كما أشركت بعض صديقاتى
معى فى تنفيذ هذه الهوايات
المفيدة .

حل الكلمات المتقاطعة بالمقلوب



ميكي لايب

أغسطس

يقدم لك

بخطوط * بندي

بندي بندي

بندي

في مغامرات شتيقة

أجمل
أسماء
الدينا

تسالي
وطرائف

١٩٦٧ صفحة
١٥٠ قرشاً

ميكي لايب
أول كل شهر



صدق أو لا تصدق !

■ سجل صبي مصري عمره ١٥ سنة الرقم القياسي في عدد ركوب لعبة الصاروخ في دريم بارك وهي تعتبر من أقوى الألعاب في العالم (أعلى خمس مرات من سرعة الجاذبية الأرضية) وسجل اسمه في (موسوعة دريم بارك للمغامرات والأرقام القياسية).



رسم الدخول ٣٥ جنيه بدون ضريبة

أكثر من ٢٠٠ شخص ابتلت ملابسهم في نفس اللحظة أثناء تواجدهم حول لعبة رحلة الأملاك (العباء الماء في دريم بارك) وذلك من سرعة اندفاع المركب في مياه النهر



مدينة ١ أكتوبر - دريم لاند
تليفون: ٠١١ ٤٠٠٨٨٧
فاكس: ٠١١ ٤٠٠٥٧٠
<http://www.dreampark.egypt.com>



Nestlé

چوکو



شهي ولذيذ و معامته مانتنسيش..